

# Silverlight

## ASP.NET與AJAX開發實務

- | 完全公開！Silverlight嶄新功能 |
- | 透過100+範例，解析XAML語法 |
- | 真實呈現Silverlight與ASP.NET的完美結合 |
- | 體驗史上最華麗開發工具Expression Blend之美力 |
- | 全彩呈現！網頁互動特效之開發 |

### 【盛情推薦】

胡德民 | 台灣微軟開發工具暨平台推廣處產品行銷經理  
王 森 | 台灣微軟開發技術推廣經理

# Silverlight : ASP.NET與AJAX開發實務

作者 呂高旭 Kao-hsu L

發行人 林隆奮 Frank Lin  
社長 蘇國林 Green Su  
首席顧問 張智凱 Richard Chang | 邱世萍 Joy Chiou  
總編輯 葉怡慧 Carol Yeh

## 出版團隊

編輯總監 楊苑平 Claire Yang  
專案編輯 張婉蓉 Vicky Chang | 蕭書瑜 Maureen Shiao  
裝禎設計 鐘英華 Sunny Chung  
版面構成 林士民 Hideki Lin

## 行銷統籌

行銷企劃 蕭康玲 Connie Shiao

## 發行團隊

業務副理 管繼明 Jimmy Kuan  
業務專員 吳宗庭 Tim Wu | 朱育萱 Alicia Chu  
業務秘書 曾慧真 Jessie Tseng

發行公司 悅知文化  
精誠資訊股份有限公司  
地址 105台北市松山區復興北路99號12樓  
專線 (02) 2719-8811  
傳真 (02) 2719-7980  
專屬網址 <http://www.delightpress.com.tw>  
悅知客服 [cs@delightpress.com.tw](mailto:cs@delightpress.com.tw)  
初版一刷 2007年9月  
建議售價 新台幣480元  
ISBN 978-986-6761-12-6

## 國家圖書館出版品預行編目資料

Silverlight : ASP.NET與AJAX開發實務 / 呂高旭著.

--初版. --臺北市 : 精誠資訊, 2007.09-  
面 ; 公分

ISBN 978-986-6761-12-6(平裝)

1.網頁設計 2.全球資訊網

312.91695

96017298

建議分類 | 程式設計 · 網頁設計 · 網際網路

本書若有缺頁、破損或裝訂錯誤，請寄回更換

### 著作權聲明

本書版權為精誠資訊股份有限公司所有，  
未經書面授權同意，不得以任何形式轉載、  
複製、引用於任何平面  
或電子網路。

### 商標聲明

書中引用之商標與產品名稱分屬於  
其原合法註冊公司所有，純屬介紹之用，  
絕無任何侵害之意。

版權所有 翻印必究

# 推薦序

根據資策會MIC的調查顯示，2006年台灣中小企業建置對外網站的普及率逾八成，而其中網站同時具備B2B及B2C電子商務交易功能的比例卻只有6.2%，整體來說，電子商務的發展仍有待提升。如果再考慮，整個台灣兩千萬人口的總上網時數已經名列全球第五位，不難得出一個結論，我們的企業其實都還沒開始在這波網際網路新浪潮中真正獲益。對新一代的網站來說，網頁的無遠弗屆，必須與一般應用程式所無法割捨的操作互動性兩者的優點合而為一，才是真實世界中把網際網路充沛能量完全發揮的可行方式。這一切的根源，都必須先從建置高度互動性與精彩資料可操作性的網路服務為基礎。

2007年8月30日我們在台北國際會議中心所舉辦的MIX07 Taipei大會上，正式發表了新世代網際網路技術Microsoft Silverlight與設計工具Microsoft Expression，以幫助程式開發人員與網頁設計人員，共同用最新的技術來實現最炫的創意，並產生高度的使用者互動體驗。我們希望藉由發表新的觀念與平台，讓企業客戶與軟體開發廠商看到更多的商機，並擴展既有的競爭力。微軟所推出的新一代Web技術，主要整合了Designer and Developer兩端的平台，激盪出更多的創意，讓追求「豐富的使用者經驗」RIA從Rich Internet Animation轉換成Rich Interactive Application，企業用戶未來將可藉此高度的使用者互動體驗，為國內產業帶來千億元的商機。

所謂「使用者經驗」到底應包含哪些要素？

- **人性化的使用者介面：**操作流程必須清晰，符合一致性與直覺。必須針對目標對象來設計專屬的網站介面。比如說，女生喜歡看溫馨的色調，專家要快速取得關鍵資訊，若是要吸引多金的退休族網路下單，使用者界面就不宜字太小。

- **高互動性並與多媒體整合的操作經驗：**最有趣的互動體驗莫過於線上遊戲，可以讓人日夜沈迷不覺饑渴，這是對於「使用者經驗」極致的追求。企業的網站應該學習線上遊戲的規劃方式，輸入資料不是只能用「Text Box」，美國銀行的網站作的像吃角子老虎機，CNN Money弄得像在玩大富翁遊戲，可想而知，這是多吸引人的操作經驗。
- **豐富的資料呈現方式：**平面的動畫、圖片已經不足以在精彩紛呈的網際網路世界中突顯差異性，讓使用者在一片錯綜複雜的數字中清楚抓到重點與趨勢，用3D旋轉、視角移動、資料的可操作性來比較不同產品的功能與特色。購物網站應該要看到的不只是產品的照片，而是立體的產品外觀。

在這一波新網際網路的應用中，我們期待Developer與Designer能支持Microsoft® Silverlight™，為企業的網際網路應用開創新視野，突破以往更高的互動性及動態圖像，豐富的多媒體應用，不僅讓消費者有更好的體驗，也為企業帶來更多潛藏的商業機會。

台灣微軟開發工具暨平台推廣處  
產品行銷經理  
胡德民  
Peter Hu

# 推薦序

## 銀色之光將點燃您的網頁應用程式

Silverlight是一個很酷的新技術，但並不代表開發人員需要花很多的工夫去學習它（耳朵傳來很多“鬆了一口氣”的聲音）。

與其把Silverlight當作一個全新的玩意兒，倒不如說，Silverlight是用來延伸既有AJAX熱潮的輔助技術。一個用來描述畫面的XML檔（XAML），加上簡單的JavaScript（未來還能使用VB、C#、Python、Ruby等語言），很容易就可以整合到目前各種動態網頁技術中，讓您的Web應用程式具備更豐富的使用者介面。

Silverlight不只能在Internet Explorer瀏覽器中執行，甚至不侷限於Windows平台，舉凡Firefox、MacOS X上的Safari、Linux（Mono計劃的Moonlight）都能夠正常地瀏覽使用了Silverlight技術的網頁。

撰寫Silverlight書籍的作者告訴我，他們在撰寫的過程中，越寫越對Silverlight充滿信心，範例越做越驚喜。這些都是他們的真實感受，相信每位讀者，一樣也能在閱讀這些書籍之後，有同樣的感動。

Silverlight將配合您原本所使用的技術，點燃您既有的網頁應用程式，並找到未來網頁應用程式的發展方向。

台灣微軟開發工具暨平台推廣處  
開發技術推廣經理  
王森  
Moli Wang

# 作者序

眾所矚目下，終於，Silverlight正式推出了！為了讓國內的開發人員能夠在第一時間、甚至在國外原文書尚未出版之前，便能有中文書籍可以參考及學習Silverlight技術，我們盡了最大的努力，好讓這本書與Silverlight正式版同步推出。

當然，在製作這本Silverlight專書時，我們並不會為了搶出版先機而忽略了一本好書所應該具有的內涵，除了詳細討論開發者所必須了解的Silverlight基本元素之外，本書內容並完整涵蓋了整合ASP.NET所需了解的相關知識與實作示範，這些都是你在Silverlight SDK找不到的技術內容，藉由本書所討論的課程內容，你將可進一步的學習與瞭解，甚至開始將其運用在現有的ASP.NET網頁當中。

Silverlight是微軟發展RIA最重要的一塊技術拼圖，內建功能強大的向量繪圖與多媒體內容檔案播放能力，是一種外掛程式（plug-in），在瀏覽器執行時，Silverlight所解譯的內容會被嵌入網頁，而成為其中的一部份，以用來實現並豐富互動特性的Web應用程式。

Silverlight不同於以往微軟所推出的任何一種開發技術，除了Windows平台，同時相容於Mac作業系統，支援了目前網際網路通用的幾種主要瀏覽器，是一種全新的、真正跨平台的次世代Web應用程式軟體開發技術。

本書從Silverlight的定位開始，逐步深入討論相關的技術細節，詳細說明如何撰寫XAML程式碼、向量圖形繪製與動畫特效實作，然後進一步示範ASP.NET、AJAX以及後端資料庫的整合應用。

如果你是一位ASP.NET應用程式開發人員，您可以從書中精心安排的課程內容，迅速掌握運用Silverlight所需的一切知識，同時瞭解如何與現有的ASP.NET與AJAX等相關的技術進行整合，為自己的網站提供前所未有的全新使用者體驗。

呂高旭

September, 2007

## 誰適合閱讀本書

本書主要提供給想要瞭解並運用Silverlight技術，以建立具有豐富互動特性的Web應用程式開發人員，尤其當你已經有了ASP.NET動態網頁的開發經驗，同時運用了一些ASP.NET AJAX相關技術，但是想要進一步地在網頁中實作如Flash般的華麗介面，並且將這些介面整合到目前的ASP.NET專案中，甚至與後端資料來源作互動，這本書將非常適合你。

本書討論Silverlight的部份，並沒有預設讀者必須具備任何背景或知識，但是，若能XML的基礎概念在閱讀本書時，將會有一定的幫助，在本書第三篇談到與ASP.NET相關技術的整合時，則必須對ASP.NET有一定的基礎，知道如何使用Visual Web Developer（或是Visual Studio）這一類的開發工具，同時了解ASP.NET AJAX的用途，並且有相關套件的實際使用經驗。

## 本書內容與閱讀建議

對於任何一種技術人員來說，Silverlight都是全新的開發技術，我們假設讀者沒有任何Silverlight的相關技術背景，本書的內容都是以此為前提而設計的，因此，建議你從第1章開始逐章閱讀，如此一來，才能夠對Silverlight有系統的了解，並做最有效率的吸收。以下列舉各章節的概要說明：

### 第01章 | 初探Silverlight

在網頁上呈現如Flash一般的絢麗動畫，相信是很多網頁開發人員的痛，沒有開發人員會為了建立華麗的網頁介面而去學習Flash，它本來就是給設計人員使用的工具，現在，情況開始有了改變，微軟也推出了多媒體向量動畫技術，正是本書所要討論的主題－Silverlight。由於Silverlight的



內容由副檔名為xaml的XML格式文字檔所構成，不僅僅設計人員，開發人員現在同樣可以透過編輯XAML，實作出需要的Silverlight網頁，搭配JavaScript，讓網頁進一步與使用者作互動。本章將從最基本的概念開始我們的Silverlight學習之路。

## 第02章 | Silverlight與XAML

從本章開始，我們正式進入Silverlight的設計開發實作，逐步討論Silverlight各部份的組成，然後進一步探討建構Silverlight內容的核心技術－XAML，首先，我們從SDK下載步驟開始Silverlight的介紹課程。

## 第03章 | Silverlight繪圖技術

Silverlight的繪圖功能非常強大，透過XAML語法，你可以輕易繪製各種形狀的幾何圖形，不同於一般點陣圖是以像素定義圖形，向量圖形透過幾何原理定義圖形，因此，不會因為解析度的調整而失真，也因為這種特性，無論圖形的大小為何，均能保持相同的解析度。

向量圖形最大的好處在於不會失真，即使是在高解析的環境，也不需要縮小圖形的尺寸，以像素定義的點陣圖在高解析的環境下，必須縮小圖形來維持它的清晰度，最終將使圖形難以辨識。

Silverlight提供了大量的繪圖物件，本章從最簡單的Shape談起，最後我們還會討論一些套色以及筆刷等與填色有關的主題。

## 第04章 | 幾何圖形與文字

在前一章，我們提供了各種Shape物件的完整討論說明，同時，你也看到了一些與色彩有關的運用，現在我們將繼續來看另外一組用來繪製特定圖形的物件，也會討論與文字處理有關的功能。

## 第05章 | 事件處理

事件處理是應用程式與使用者互動最重要的機制，有任何程式語言基礎的開發人員，對於事件機制應該都不會陌生，在使用者操作應用程式的過程當中，或是應用程式本身都會產生各種事件，開發人員必須撰寫相關的事件處理程序，以回應各種不同的事件，達到與使用者互動的目的。

Silverlight本身亦內建了事件機制的支援，當你需要建立一個具備使用者互動功能的Silverlight內容，就必須撰寫相關的事件處理程序，包含了滑鼠與鍵盤等普遍輸入裝置所引發的事件，而Silverlight物件本身亦包含了關聯的特定事件。

本章除了事件的介紹，還會進一步討論各種事件處理程序的撰寫，最後，我們還會觸及與事件有密切關聯的Ink技術，也就是Silverlight對數位墨水的支援。

## 第06章 | 圖形轉換

轉換（Transforms）是一種針對圖形物件進行旋轉、縮放、扭曲，或是平移等相關作業的操作，Silverlight透過3x3矩陣運算，計算圖形物件的轉換，當然，你不需要了解這些數學上的細節，便可以直接透過相關的類別物件完成轉換操作，但是，對於轉換的前後變化，你必須有清楚的了解，才能有效的利用這些支援完成適當的圖形轉換作業，在這一章，我們將針對Silverlight所支援的轉換特效，進行相關的說明。

## 第07章 | 動畫

Silverlight支援動畫（Animation）的實作，透過屬性的調整，於指定的時間區間內，完成屬性的改變，以達到動畫的效果。Silverlight有兩種形

式的動畫－「From/To/By」與Key frame，開發人員可以根據所要完成的動畫效果，選擇合適的動畫技術。

動畫可以讓你的視覺化介面呈現非常炫麗的效果，在Silverlight的環境下，透過XAML語法，不需要太費力，就可以實作出具相當水準的動畫，但是在此提醒你，動畫雖然可以讓你的網頁更引人注目，但是過量與不當的動畫，卻很容易招致反果，因此，避免濫用動畫是你在設計Silverlight動畫內容時，必須謹記在心的。

## 第08章 | 影像與多媒體

Silverlight支援影像與多媒體的播放，透過物件標籤的設定，我們就能夠輕易地在實作上播放指定的多媒體內容。

## 第09章 | Downloader

本章討論一個特殊的Silverlight物件－Downloader，它提供下載應用程式外部資料所需的相關功能，這是一個很好用的物件，它還可以進一步剖析zip格式檔的內容，並且允許你單獨存取壓縮檔中的某些特定檔案。

## 第10章 | ASP.NET與JavaScript動態存取

在前面的章節，我們討論了Silverlight的相關知識，包含了XAML與JavaScript的應用，事實上，到目前為止，筆者都是直接在Visual Web Developer的開發環境，編輯相關的範例，同時也將整個Silverlight技術作了完整的介紹。現在，我們將重點移至Visual Web Developer（同樣適用於Visual Studio），討論如何透過JavaScript與.NET相關物件的支援，發展結合Silverlight技術的Web應用程式。

## 第11章 | ASP.NET與XAML程式化控制

由於Silverlight本身提供了動態建立XAML文件的能力，因此，我們可以藉由這個特性，透過JavaScript動態存取XAML檔案的內容，這部份在前面的章節已有了相關的討論，現在將進一步透過.NET Framework所提供的類別，經由後端程式碼與XAML進行溝通，讓ASP.NET與Silverlight完美的整合。

## 第12章 | ASP.NET AJAX整合應用

本書最後一章將要討論的，是如何進一步整合ASP.NET AJAX套件，建立無換頁的ASP.NET應用程式，同時，藉由ASP.NET AJAX套件所提供的支援，讓你的ASP.NET應用程式能夠與Silverlight進行更完美的結合。

## 範例與相關資源

基於環保考量，我們並不提供書附光碟，你可以根據書中說明，至Silverlight的相關網站下載所有套件，或是至悅知網站（<http://www.delightpress.com.tw>）的本書網頁，下載以下資源：

- **開發工具**：點選「試用版下載」，可連至微軟Silverlight首頁，下載相關開發套件。
- **範例程式**：點選「範例程式」，下載本書所有範例程式。
- **附錄**：點選「其他附件」，下載《附錄：Expression Blend 2使用手冊》電子書。

未來，我們也將透過網頁隨時提供您最新的內容及資源更新。

如果您對本書內容有任何問題，歡迎至筆者網站留下你的訊息，除了技術文章，我們也會在這個網站提供本書相關支援，以及出版後的延伸閱讀資訊，網址如下：

<http://www.kangting.tw>

# 目錄

推薦序 .....	i
作者序 .....	iii
導讀 .....	iv

## 第一篇 基礎入門

### 第1章 | 初探Silverlight

1.1 一個Silverlight · 兩種角色 .....	5
1.2 Silverlight概念與架構 .....	6
1.2.1 RIA—代表多重意義的縮寫名詞 .....	6
1.2.2 Silverlight 並不是 Flash .....	7
1.2.3 全新的使用者體驗 .....	9
1.2.4 ASP.NET與Silverlight .....	10
1.2.5 Ajax與Silverlight .....	11
1.3 Silverlight版本概觀 .....	12
1.3.1 Silverlight 1.0 .....	12
1.3.2 關於Silverlight 1.1 .....	13
1.4 Silverlight的開發與設計工具 .....	15
1.5 Silverlight與HTML網頁 .....	16
1.6 開始體驗Silverlight .....	16
1.7 Silverlight控制項與XAML .....	20
1.8 使用Silverlight控制項 .....	22

1.8.1 嵌入object標籤.....	22
1.8.2 關於object標籤.....	25

## 第2章 | Silverlight與XAML

---

2.1 SDK .....	29
2.1.1 SDK與Silverlight開發.....	29
2.1.2 透過JavaScript檔案建立Silverlight控制項 .....	31
2.2 Silverlight控制項調整 .....	33
2.2.1 設定Silverlight的大小設定.....	33
2.3 XAML .....	36
2.3.1 關於XAML .....	36
2.3.2 開始撰寫XAML .....	37
2.3.3 XAML的階層式架構.....	39
2.3.4 階層式的屬性設定.....	41
2.4 Silverlight物件模型 .....	43
2.4.1 Silverlight物件.....	43
2.4.2 Canvas物件 .....	45
2.5 JavaScript與事件 .....	45
2.5.1 事件與應用程式互動 .....	46
2.5.2 物件參照 .....	47
2.6 支援全螢幕顯示.....	48
2.7 window-less設定 .....	52

# 目錄

## 第二篇 物件運用

### 第3章 | Silverlight繪圖技術

---

3.1 繪製形狀.....	61
3.1.1 關於Shape .....	61
3.1.2 Line與直線 .....	62
3.1.3 Rectangle.....	64
3.1.4 Ellipse .....	66
3.1.5 Polyline與Polygon.....	68
3.2 Path .....	70
3.2.1 關於Path .....	70
3.2.2 繪製直線 .....	72
3.2.3 貝茲曲線 .....	75
3.3 套色 .....	79
3.3.1 關於Color .....	80
3.3.2 關於Brush .....	81
3.3.3 SolidColorBrush .....	81
3.3.4 LinearGradientBrush與漸層 .....	83
3.3.5 RadialGradientBrush.....	87

### 第4章 | 幾何圖形與文字

---

4.1 2D幾何圖形.....	91
4.1.1 關於Geometry .....	91



4.1.2	LineGeometry	91
4.1.3	RectangleGeometry	93
4.1.4	EllipseGeometry	95
4.2	Path Geometries	97
4.2.1	關於PathGeometry	97
4.2.2	LineSegment與PolyLineSegment	99
4.2.3	ArcSegment	102
4.2.4	貝茲曲線	108
4.3	合併幾何圖形	112
4.4	文字呈現	113
4.4.1	關於TextBlock	114
4.4.2	格式化文字	118
4.4.3	斷行	121
4.4.4	使用Run	121
4.4.5	文字裁切	123
4.5	套用ImageBrush	125
4.6	設定文字方塊的TextDecorations	126

## 第5章 | 事件處理

---

5.1	關於事件	131
5.1.1	事件處理機制	131
5.1.2	Silverlight支援的事件	133
5.2	載入與Loaded事件	134
5.3	鍵盤事件	139

# 目錄

5.4	滑鼠事件 .....	141
5.4.1	使用滑鼠事件 .....	141
5.4.2	氣泡事件 .....	143
5.4.3	MouseMove事件 .....	146
5.4.4	拖曳行為 .....	147
5.4.5	捕捉滑鼠事件 .....	150
5.4.6	一個動態的貝茲曲線範例 .....	155
5.4.7	MouseEnter與MouseLeave .....	159
5.5	錯誤處理 .....	161
5.5.1	關於onError .....	161
5.5.2	XAML剖析錯誤 .....	166
5.5.3	執行期錯誤 .....	168
5.5.4	使用try/catch .....	169
5.6	數位墨水 .....	171
5.6.1	關於Ink .....	171
5.6.2	使用InkPresenter .....	172
5.6.3	InkPresenter的範例 .....	175

## 第6章 | 圖形轉換Transforms

---

6.1	關於圖形轉換 .....	179
6.1.1	轉換的種類 .....	179
6.1.2	屬性 .....	180
6.1.3	圖形平移與RenderTransform .....	181
6.1.4	旋轉 .....	182

6.1.5 ScaleTransform與縮放.....	186
6.1.6 SkewTransform.....	188
6.2 Brush物件的Transform與RelativeTransform.....	192
6.3 Geometry物件與Transform屬性.....	196
6.4 文字的轉形.....	197
6.5 TransformGroup.....	201

## 第7章 | 動畫

---

7.1 Silverlight動畫.....	205
7.1.1 動畫概觀.....	205
7.1.2 一個簡單的動畫範例.....	207
7.1.3 Silverlight動畫類別與屬性.....	209
7.2 控制Animation.....	213
7.3 Key-Frame Animation.....	216
7.3.1 內插法與Key-Frame Animation物件.....	217
7.3.2 LinearDoubleKeyFrame.....	219
7.3.3 DiscreteDoubleKeyFrame.....	223
7.3.4 SplineDoubleKeyFrame.....	226

## 第8章 | 影像與多媒體

---

8.1 Silverlight動畫.....	233
8.2 使用MediaElement.....	235
8.2.1 使用MediaElement.....	235

# 目錄

8.2.2 MediaElement物件成員 .....	236
8.2.3 裁剪影片內容 .....	240
8.2.4 設定時間軸節點 .....	241
8.2.5 MediaElement支援的格式 .....	244

## 第三篇 程式化控制

### 第9章 | Downloader

---

9.1 關於Downloader .....	249
9.1.1 建立Downloader .....	249
9.1.2 使用Downloader .....	250
9.1.3 取得下載內容 .....	251
9.1.4 DownloadProgressChanged事件 .....	256
9.1.5 關於錯誤處理 .....	259
9.2 處理不同型態的下載內容 .....	260
9.2.1 下載JavaScript檔案 .....	260
9.2.2 取得多媒體內容 .....	262
9.2.3 ZIP格式檔下載與處理 .....	263
9.3 動態建立Xaml物件 .....	267
9.3.1 動態建立XAML內容 .....	267
9.3.2 關於CreateFromXaml .....	270
9.3.3 動態設定屬性 .....	271
9.3.4 動態事件 .....	273

## 第10章 | ASP.NET與JavaScript動態存取

---

10.1 使用Visual Web Developer .....	277
10.1.1 建立Silverlight內容 .....	277
10.1.2 操作Silverlight物件 .....	280
10.2 操作JavaScript .....	283
10.2.1 動態加入JavaScript.....	284
10.2.2 一個簡單的範例 .....	286
10.2.3 RegisterClientScriptInclude .....	289
10.2.4 RegisterStartupScript.....	291
10.2.5 RegisterOnSubmitStatement .....	293
10.3 連結ASP.NET與Silverlight.....	296

## 第11章 | ASP.NET與XAML程式化控制

---

11.1 ASP.NET與XML .....	303
11.1.1 XML功能類別.....	303
11.1.2 XmlDocument與DOM.....	304
11.1.3 載入XML文件.....	305
11.2 存取XML節點 .....	310
11.2.1 XmlNode與節點 .....	310
11.2.2 建立節點 .....	314
11.2.3 XmlAttribute與屬性 .....	318

# 目錄

11.3 動態輸出XAML內容 .....	321
11.3.1 呈現動態輸出的Silverlight內容 .....	322
11.3.2 一個比較好的作法：泛型處理常式 .....	324
11.3.3 傳遞參數 .....	327
11.3.4 使用Session .....	333
11.4 展示資料庫內容 .....	337
11.4.1 一個投票結果的展示介面 .....	338
11.4.2 動態選單 .....	342

## 第12章 | ASP.NET AJAX整合應用

---

12.1 ASP.NET AJAX套件的Silverlight功能 .....	351
12.2 Xaml控制項 .....	352
12.2.1 使用XAML控制項 .....	352
12.2.2 播放XAML內容 .....	353
12.2.3 從程式碼作設定 .....	357
12.2.4 再探Xaml控制項 .....	360
12.2.5 設定JavaScript參照 .....	362
12.3 使用Media控制項 .....	366
12.3.1 建立Media控制項 .....	366
12.3.2 切割章節 .....	368
12.4 整合ASP.NET AJAX .....	371
12.4.1 存取Xaml控制項 .....	371
12.4.2 存取Media控制項 .....	374

